

Développement de jeux vidéo d'intérêt général E-santé et E-Tourisme

Présentation : A travers la création d'un nouveau Titre Professionnel, proposé par France Compétence, la profession se dote d'une crédibilité qui servira la cause des professionnels en devenir.

Objectifs :

- Former aux métiers de la filière du jeu vidéo
- Conduire les apprenants à une certification (TP) de niveau 5 ou 6 et/ou spécifique métier.
- Développer des projets de jeux vidéo répondant à un besoin d'entreprises et des partenaires du projet.

Programme :

Module 1 : Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de création de jeu vidéo (322h)

Compétence : conduite de projets multimédia/gaming

Compétence : animer la direction artistique d'un projet

Compétence : créer les éléments graphiques, concept art, story board préalable à la création d'un jeu vidéo

Module 2 : Concevoir des éléments multimédias d'un jeu vidéo (224h)

Compétence : réaliser des animations 2D/3D des objets et personnages

Compétence : concevoir les éléments sonores d'une application de jeu vidéo

Module 3 : Produire un jeu vidéo et en assurer le suivi et la distribution (434h)

Compétence : concevoir un jeu vidéo dans un environnement de développement intégré

Compétence : mettre en œuvre des campagnes de promotion et de stratégie webmarketing

Compétence : mettre en œuvre une campagne de test des productions et capitaliser les résultats pour apporter des correctifs

Compétence : diffuser des films, tests, et courts métrages promotionnels sur les réseaux de streaming

Modalités d'évaluation :

Présentation TP Développeur de jeux vidéo d'intérêt général (RNCP en cours)

Niveau 5 – 6 Formation innovante

En appui sur le titre de CDA Concepteur Développeur d'Applications

Pendant la formation : Evaluation formative, Travaux dirigés, Projets de groupe, (EP)

Evaluation de compétences professionnelles

Emplois / débouchés : apporter une réponse aux besoins de recrutement des entreprises du numérique en Dracénie et sur le territoire régional/national

Prérequis : Compétences numériques de base indispensable, qualité rédactionnelle.

Projet professionnel en lien avec le développement de jeux vidéo. Bonne base

d'algorithmie et connaissance d'un langage web ou d'un langage objet au préalable.

Notions de langue anglaise en programmation. A partir du niveau bac ou bac +2 ou niveau correspondant en autodidacte

Informations : Information collective le 29 janvier 2024 à 13 h 30

MODE 83 – 55 boulevard du 4 septembre 83300 Draguignan

Date de la formation du 12 février 2024 au 11 octobre 2024

Formation Qualifiante

TP Niv 5 – Bac + 2

980 heures en centre

140 heures en entreprise

Financement :

Prise en charge possible par la Région
SUD

Effectif : 10/12 stagiaires

Modalités pédagogiques :

hybride (distanciel < 20%)

Modulaire, individualisée,

accompagnement personnalisé, mise en pratique permanente sur plateau technique, période de stage 140 h en entreprise.

Méthodes pédagogiques :

Formation essentiellement pratique (ateliers, simulations, mises en situation, analyse réflexive...)

Accompagnement personnalisé, apports théoriques, démonstrations, questionnements, confrontation entre pairs, vérification des acquis.

Accueil personnes en situation de handicap :

Solution individuelle

Locaux et accès adaptés.

Conditions d'admission, modalités et délais d'accès :

- Formulaire de candidature,

- Tests de positionnement,

- Entretien de motivation

- Réponses aux candidatures le 5 février par téléphone et email.

Dépôt de candidature :

Avant le 5 février 2024

A contact@mode83.net

Au N° 04 94 50 98 90

Auprès de votre agence : Pôle Emploi / Mission Locale / AVIE CAP